=== 0 - object\_like\_macro.h ===

#ifndef \_0\_OBJECT\_LIKE\_MACRO\_H\_

#define \_0\_OBJECT\_LIKE\_MACRO\_H\_

#define SIZE 1024

#endif

=== 1 - pi.h===

#ifndef \_PI\_H\_

#define \_PI\_H\_

#define PI 3.14159265359

#endif

===2-main.c===

#include <stdio.h>

/\*\*

\*main - prints the name of the file

\*

\*Return: always 0

\*/

int main(void)

{

   printf("%s\n", \_\_FILE\_\_);

   return (0);

}

===3-function\_like\_macro.h===

#ifndef \_3\_FUNCTION\_LIKE\_MACRO\_H\_

#define \_3\_FUNCTION\_LIKE\_MACRO\_H\_

#define ABS(x) ((x) < 0 ? (-(x)) : (x))

#endif /\* \_3\_FUNCTION\_LIKE\_MACRO\_H\_ \*/

=== 4-sum.h ===

#ifndef \_SUM\_H\_

#define \_SUM\_H\_

#define SUM(x, y) ((x) + (y))

#endif